



## La Suite qui Pique

### Objectifs :

- Savoirs : les participant.es sont capables d'énoncer quelques chiffres clés sur le thème de la nutrition/santé.
- Savoir-faire : les participant.es sont capables de classer et de faire des liens entre ces informations.
- Savoir-être : les participant.es sont capables d'adopter une posture active et de coopérer avec les autres participant.es dans un but commun.

**Préparation** : avoir les cartes du jeu « Suite qui Pique ».

**Durée** : 30 min.

**Taille du groupe** : 2 à 6 personnes.

### Déroulement :

- La « Suite qui Pique » est un jeu de cartes à visée pédagogique qui joue avec les nombres et les ordres de grandeur. Les cartes proposent des questions dont la réponse est un nombre (année, quantité, pourcentage, etc.) avec des unités différentes.
  - L'intervenant.e explique les règles et répond aux éventuelles questions.
- Les participant.es tirent tour à tour les cartes et estiment les réponses pour classer les cartes dans une suite du plus petit au plus grand.

Notre coup de cœur, le jeu de la Suite qui Pique, est un jeu d'équipe en cours de finalisation par la commission jeux de PARTAGE OISE. Cet outil permet de sensibiliser les publics à différents sujets. Il favorise également la réflexion, la discussion et le débat. Dans le cadre d'une animation "Cantines du monde", il est possible d'utiliser uniquement les cartes des thèmes "nutrition" ou/et "santé". La liste de questions possibles ne se limite pas aux questions déjà créées. N'hésitez pas à proposer aux participant.es un temps de réflexion pour qu'ils/elles puissent également participer à la création de nouvelles questions qui viendront compléter ce jeu !



**Au recto** : thème de la question, question, image, unité de la réponse attendue.

**Au verso** : la réponse.



**Point de vigilance** : attention à ne pas retourner la carte pendant le jeu !